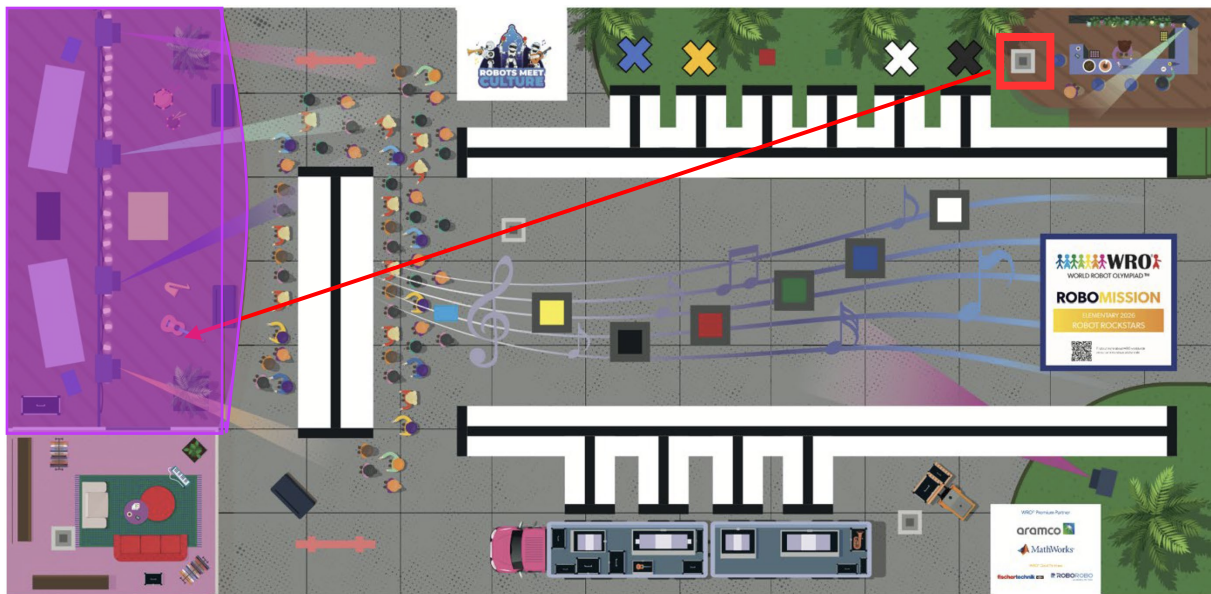


TÂCHE SUPPLÉMENTAIRE POUR LA FINALE SUISSE

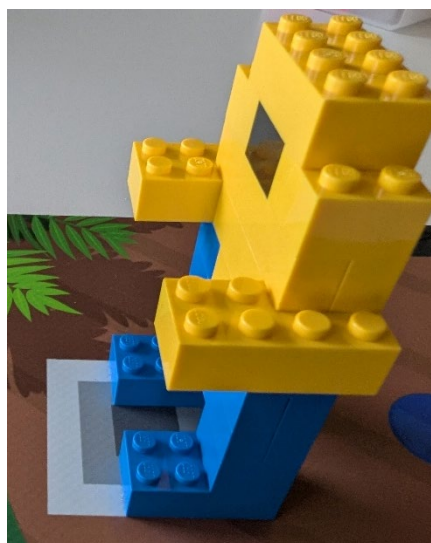
John McLego, une superstar de l'industrie musicale, participera au concert. Il attend le soundcheck au bar jusqu'à ce que la scène soit prête. Dès que les câbles sont installés et le micro est mis en place, il faudra l'accompagner jusqu'à la scène.

Tâche : Conduis le chanteur du bar à la scène. La scène correspond à toute la zone marquée en violet sur l'image ci-dessous.

Important : pour obtenir le maximum de points, le chanteur ne doit être placé qu'une fois que les câbles et le micro ont été placés dans leurs zones cibles correspondantes.

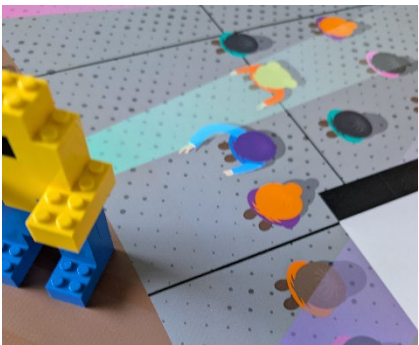
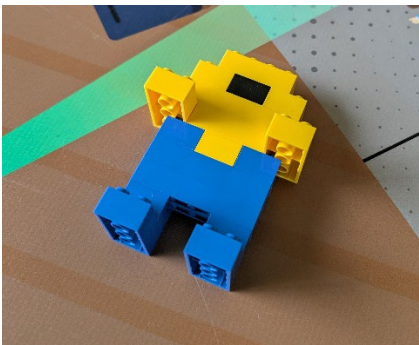
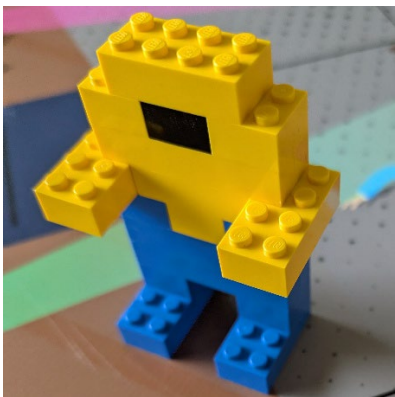
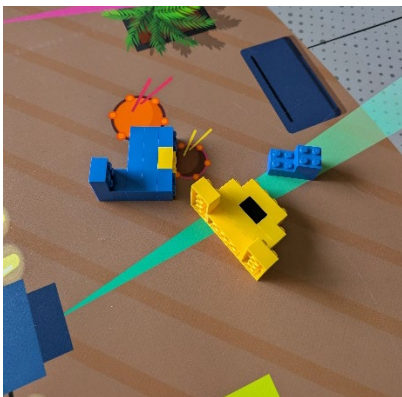
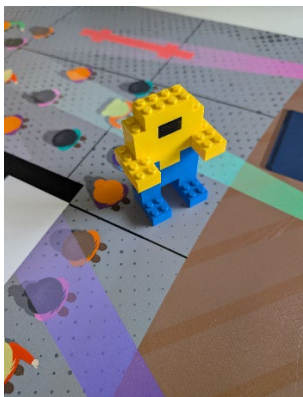


Positionnement du chanteur :



Le tableau ci-dessous présente la répartition des points pour cette tâche supplémentaire et les photos illustrent son application pour le chanteur. A noter :

- Définition de « entièrement dans » : Entièrement signifie que l'objet de jeu ne touche que la zone correspondante.

	Par	max.
Le chanteur se trouve entièrement dans la zone de la scène. Les câbles et le micro ont été placés correctement avant que le chanteur soit amené sur la scène.	20	20
Le chanteur se trouve entièrement dans la zone de la scène. Les câbles et le micro n'ont pas été placés correctement <u>ou n'ont pas</u> été placés sur la scène avant le chanteur.	10	10
 20 points (entièrement dedans, debout)	 20 points (entièrement dedans, couché)	
 0 points (en partie dedans)	 0 points (le chanteur est blessé)	 0 points (pas dans la zone cible)